

A Legendás Hadvezérek-Legendás Csatak 2009. évi versenysorozatának általános szabályai

"A Galaxis peremén végighúzódo háborúk sora dúlja fel a békés világok mindennapi életét, egyre újabb harcokba kényszerítve a Császár hű alattvalóit a hódító és pusztító seregek ellen. Nincs megállás, nincs irgalom és kegyelem! A bosszú örökön megújuló háborúzást szül. Vajon ki mekkora szeletet tud birtokba venni a Galaxisból és meg tudja-e tartani?"

Általános szabályok

- Minden egyes csatához ugyanazt a sereget kell használnod egy adott versenynapon belül.
- A modelleknek minimum lealapozott (tehát nem jók a fém vagy műanyag színű), elsődlegesen GW, Marauder vagy Forgeworld figuráknak (modelleknek) kell lenniük.*
- Az 5. kiadás szabályrendszerét használjuk.
- A sereg maximális pontszáma mindig az adott verseny időpontjára kiírt pontszám. Kevesebb lehet, de több nem.
- A sereglistákat a megjelent kódexek, White Dwarf, Chapter Approved, vagy Imperial Armour alapján kell kiállítani (a megfelelő, aktuális FAQ-k figyelembevételével). A behozható egységek listája a leírás végén található.
- Legfeljebb egy Super-Heavy és Gargantuan Creature hozható (azaz a két kategóriából **összesen** egy lehet).
- A hivatalos kódexeken kívül érvényes sereglisták még:
 - a. Armoured Battlegroups (IA vol. 1. 256. oldal)
 - b. Elysian Regiment (IA vol. 3. 270. oldal)
 - c. Tallarn Imperial Guard (IA vol. 3. 280. oldal)
 - d. Detachment D-99 (Elysian Drop Troop Veterans) (IA vol. 4. 130. oldal)
 - e. Death Korps of Krieg (IA vol. 5. 130. oldal)
 - f. Renegade and Heretics Army List (IA vol. 5. 156. oldal)
 - g. Adeptus Arbites (BoLS oldal <http://belloflostsouls.blogspot.com/2008/11/play-aid-adeptus-arbites-mini-dex-from.html>)
 - h. Genestealer Cult (BoLS oldal <http://belloflostsouls.blogspot.com/2008/02/play-aid-genestealer-cults-mini-dex.html>)
 - i. Ordo Hereticus Striking Force (BoLS oldal <http://belloflostsouls.blogspot.com/2008/03/play-aid-or-do-hereticus-strike-force.html>)
- Aki Imperial Armour egységet vagy nem hivatalos GW sereget szeretne hozni, az ezt legkésőbb a fordulóra való jelentkezés lezárultáig jelezze!
- Imperial Armour egységek az adott csata 25%-ig hozhatók.
- A seregek összeállítására speciális szabályok vonatkoznak:
 - a. a seregeket a standard sereg összeállítási táblázat alapján kell összerakni
 - b. 1 HQ kötelező, a többi választás szabadon variálható (troopok nem kötelezőek)
- Minden csata esetén a következő speciális szabályok érvényben vannak: beszivárgás, erődítmények, erődítések.
- Speciális karaktereket be lehet hozni, az adott forduló pontszáma alapján a karakter behozatali szabályainak megfelelően.
- A harcot bármikor feladhatod a szabálykönyvnek megfelelően. A győztes fél ez esetben még lelépheti a hátralévő köröket, hogy kiderüljön, mennyire sikerült teljesítenie a küldetést.

- Mindent, amire szükséged lehet, hozd el. Mérőszalag, kocka, lövési sablonok, figurák sereglista és mindenféle speciális szabály, amit használsz (ha tudod, akkor hozd el az eredeti angol kódexeket és szabályokat. Ezek lehetnek fénymásoltak is.)
- A versenyen egyedi küldetések lesznek, melyek a honlapon olvashatóak lesznek és a helyszínen kiosztásra kerülnek.
- Az asztalok minden csata előtt sorsolva lesznek.
- Minden alkalommal 2, 3 illetve 4 csata kerül lejátszásra.

* Megengedett egyéb gyártók modelljeinek használata is, ha azok egyértelműen azonosíthatók valamely GW-moddellel. Ilyen, illetve konverziós kérdésekben konzultálj a szervezőkkel, nehogy a Verseny napján derüljön ki, hogy mégse hozhatod be!

Szövetségesek:

Az a Parancsnok, aki szövetkezik egy Hadvezérrel egy Hadjárat idejére, az segítheti is a Hadvezér Hadjáratát és hátráltathatja is azt. Mindenmegnyert parancsnoki csata +1 LP a Hadvezérnek, minden elvesztett csata -1 LP a szövetséges Hadvezérnek.

Ez a szövetség a Hadjárat során a Hadvezér teljesítménye alapján vissza is hat a Parancsnok sikereire, moráljára! Az a Hadvezér, aki minden csatáját megnyeri az adott Hadjáratban +2 LP-ot szerez a Szövetséges Parancsnokának. Azonban minden elvesztett csatája -1 LP-ot jelent a Parancsnoknak az adott Hadjárat összesítésénél!

Csapatok

Legkésőbb a jelentkezés lezárultáig lehet jelezni, ha valakik egy csapatban szeretnének játszani (Sajnos a Legendás oldalon erre nincs lehetőség, ezért ezt e-mail-ben vagy üzenetben tehetitek meg). Aki ezt nem jelzi, automatikusan a klubja csapatába kerül. Vegyétek figyelembe azonban, hogy a csapat-tagság "felülírja" a klubtagságot, tehát könnyen előfordulhat, hogy egy csapat tagja saját klubtársával kerül szembe a játék során.

A verseny pontozása

Minden forduló alkalmával a csaták számától függően Legendás pontot szerezhetsz. Ezek a következő részekből állnak össze:

A csaták eredménye: csatánként 0-25 pont (3 ill. 4 csata esetén); 0-35 pont (2 csata esetén)

A kifestés: 0-25 pont a PARANCSNOK kategóriában. A Hadvezéreknél nem pontozzuk a festettséget!

A csaták pontozása az adott fordulóra kiírt küldetések alapján történik.

A kifestésnél a modellek pontértékét kell figyelembe venni, minden 5%-ért 1 Legendás pont jár (a százalékértéket a legközelebbi 5%-ra kell kerekíteni). A teljesen kifestett és befejezett sereg 25 LP-t ér, egyébként legfeljebb 20 LP.

Küldetések

Egyedi kidolgozású, hadjáratszerű lesz, melyben a szemben álló játékosoknak különböző küldetés(ek)e)t kell teljesíteni, melyek teljesítése esetén küldetéspontokat fognak kapni, amik győzelmi pontokra válthatók át a küldetésben meghatározott rendszer alapján és hozzáadódnak a szabálykönyv szerint kaphatóakhoz. A küldetések mellett szerepelni fog az is, hogy a pontozásuk hogyan alakul, a viták és félreértések elkerülése érdekében.

Minden ehhez kapcsolódó írást a helyszínen megkapnak a játékosok.

WYSIWYG

A WYSIWYG-elv alapja, hogy a modellen (járművön is!) levő fegyvernek meg kell felelnie a sereglisztában leírtaknak. Ez vonatkozik az alapfegyverekre és az opcionálisan megvásárolhatóakra egyaránt.

- az energiafegyvereket nem kötelező valamilyen színnel befesteni, de látszódjon, hogy ez a fegyver bizony különleges (a "sima" pengéjű fegyvereket kellene itt előtérbe helyezni) - magyarul tűnjön ki az osztagból
- a nem alapfelszereléshez tartozó pisztolyok (pl. plazma, de akár a kézi sorozatvető is IG-nél, mivel ott a lézerpisztoly az alap) láthatóak legyenek, kivéve az önálló karaktereknél, melyeknél elég egy pisztolytáskával jelölni, hogy van nála valami érdekes fegyver
- járművek esetében az Extra páncélatot nem kötelező rámodellezni, a többit igen
- az alternatív seregliszták esetében külön figyelünk a modellek élethűségére, azaz nem fogadunk el pl. tallarn modellt Death Korps of Krieg modellnek

Azon modelleket, melyeknél nem az a fegyver vagy jármű-fejlesztés van, mint ami a sereglisztában szerepel, le vesszük, azok nem vesznek részt a csatában.

Tereptárgyak

Az 5. kiadás szabályrendszerében leírtak a mérvadóak!

A fordulók menetrendje

- 8.15-től seregliszták kiosztása, eligazítás
- 8.30-tól a csaták kezdete

A seregek átnézése a WYSIWYG és a festés pontozása miatt menet közben történik.

A későn érkező versenyzőktől 15 percenként 1 pontot vonunk le, az első csata kezdetétől számítva.

Bírók

A bírók: Bereczky Zoltán (Darkeron), Kovács Csaba (Aromo) továbbá a legalább 4 fős csapatok jelölhetnek egy bírót a csapatukból és Minden önkéntest szívesen fogadunk!

A WYSIWYG elbírálásában az egyes csapatok jelölhetnek egy-egy bírót, aki segít minél hamarabb végezni a feladattal.

Eredmények, díjak

A 2009-as év fő támogatója: a JoNaKo és Darkeron

- a Legendás Csata győztese az lesz, aki a Legendás Hadvezérek között összesítettben a legtöbb pontot szerzi
- a helyezést elért Legendás Hadvezéreknek érmeket is osztunk
- az új hadvezérek "Legendás Hadvezér" kitűzött kapnak
- a Legendás Parancsnokok év végi győztese az a Parancsnok lesz, aki a legtöbb Legendás Pontot szerezte a Parancsnoki Hadjáratokban

Helyszín, időpontok, pontszámok

A *Legendás Hadvezérek*, *Legendás Csata* Helyszínei minden alkalommal ki lesz írva a fórumra és a Legendás oldalra is. Az első Hadjárat a Bp. VII. ker. Dohány u. 32. szám alatti ált. isk. tornatermében kerül megrendezésre.

A fordulók időpontjai és seregpontszámai:

Hadvezérek pontszámai és csatái:

- I. forduló: 2009. február 21. - 2150 pont, 3 csata
- II. forduló: 2009. június 13-14. - 2350 pont, 3 csata
- III. forduló: 2009. szeptember 12. - 2600 pont, 2 csata
- IV. forduló: 2009. november 7. - 2800 pont, 2 csata

Parancsnokok pontszámai és csatái:

- I. forduló: 2009. február 21. - 1150 pont, 3 csata
- II. forduló: 2009. június 13-14. - 1350 pont, 4 csata
- III. forduló: 2009. szeptember 12. - 1500 pont, 3 csata
- IV. forduló: 2009. november 7. - 1700 pont, 3 csata

Minden forduló szombati napra esik.

Hadjáratra vonatkozó szabályok

A fordulók minden csatája egy hadjárat sorsdöntő ütközete, mellyel egy rendszert nyer, illetve veszít el a hadvezér.

Nyertes csatánként 2 bolygót kapnak a hadvezérek. 3 bolygónként szektort szereznek, melyet a galaxis térképen feltüntetünk.

A 2008-ban szerzett szektorok nem számítanak bele az eredményekbe.

Aki szektorral rendelkezik, az úgymond rendelkezik háttér világgal, ami előnyöket ad neki. Ezek a következők:

- 1 szektor: ha 4 Troop választást hoz és feláldozza teljesen valamelyik választási lehetőségét (fast, elite, heavy) akkor a maradék kettő egyikéhez + választási lehetőséget hozhat - a korlátozott egységeket a többlet nem módosítja.
- 2 szektor: ua, csak 6 troop és két teljes választás feláldozása.
- 3 szektor: ua, mint a 2 szektornál, de 1 egyéb választást plusszba visszahozhat, valamelyik törölt lehetőségei közül
- ... és így tovább

Seregváltás esetén nem vonatkozik az új sereg az addig megszerzett bolygók és szektorok utáni nyújtotta előny.

Nevezés feltételei

A következő feltételekkel lehet jelentkezni a versenyekre:

- regisztráltatod magad a honlapon
- meghatározod, milyen sereggel jössz az adott fordulóra
- az aktuális forduló időpontja előtt legfeljebb 4 nappal elküldöd a sereglisát **erre a címre**
- a nevezési határidőig befizeted a nevezési díjat.

Behozható egységek listája

Rövidítések

BT	Black Templars
BA	Blood Angels
CD	Chaos Daemons
CSM	Chaos Space Marines
DA	Dark Angels
DE	Dark Eldar
DH	Daemonhunters
ELD	Eldar
FW	Forgeworld
GC	Gargantuan Creature
GK	Grey Knights
IA	Imperial Armor (Forge world)
IG	Imperial Guard
ORK	Orks
SM	Space Marines
SW	Space Wolves
TAU	Tau Empire
TYR	Tyranids
WH	Witch Hunters

Név	Oldal Sereg, amely hozhatja	Seregszervezeti választás
FORGEWORLD PDF DOWNLOADS		
Commander R'myr "Longknife"	PDF TAU	Parancsnokság
IMPERIAL ARMOR VOL. 6		
Macharius "Vulcan"	117 IG	Tüzérség
Siege Dreadnought	132 BA,BT,DA,SM,SW	Elit
Chaplain Dreadnought	132 BA,BT,DA,SM,SW	Elit
Malcador	155 IG	Tüzérség
Malcador "Annihilator"	155 IG	Tüzérség
Malcador "Defender"	156 IG	Tüzérség
Dreadclaw	159 CSM	Szállítójármű
Hell Talon	162 CSM	Tüzérség
Hell Blade	165 CSM	Tüzérség
APOCALYPSE RELOAD		
Stormlord Super-Heavy Tank	8 IG	Tüzérség
Land Raider Terminus Ultra	16 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Ork Flakkatrakk	28 ORK	Tüzérség
Ork Pulsa Rokkit	29 ORK	Tüzérség
Khorne Tower of Skulls	53 CSM	Tüzérség
Nurgle Plague Tower	54 CSM	Tüzérség

IMPERIAL ARMOR APOCALYPSE		
Stormsword	7 IG	Tüzérség
Stormblade	8 IG	Tüzérség
Manticore	9 IG	Tüzérség
Manticore platform	9 IG	Tüzérség
Gorgon	10 IG	Tüzérség
Macharius	11 IG	Tüzérség
Macharius "Vanquisher"	12 IG	Tüzérség
Thunderhawk Transporter	28 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Aquila Lander	36 DH,IG,WH	Szállítójármű
Lightning	37 BA,BT,DH,DA,IG,SM,SW,WH	Tüzérség
Marauder Destroyer	38 IG	Tüzérség
Valkyrie	39 IG	Szállítójármű
Vulture	40 BA,BT,DH,DA,IG,SM,SW,WH	Tüzérség
Arvus Lighter	41 IG	Szállítójármű
Big Squiggoth	44 ORK	Tüzérség
Gun Wagon	45 ORK	Tüzérség
Deathrolla Battle Fortress	47 ORK	Tüzérség
Fighta	48 ORK	Tüzérség
Grot Bomb Launcha	52 ORK	Tüzérség
Fire Storm	54 ELD	Tüzérség
Phoenix	57 ELD	Tüzérség
Void Dragon Phoenix	58 DE,ELD	Tüzérség
Night Spinner	59 ELD	Tüzérség
Trygon	66 TYR	GC (Tüzérség)
Scythed Hierodule	67 TYR	GC (Tüzérség)
Harridan	68 TYR	Tüzérség
Malanthrope	69 TYR	Parancsnokság
Meiotic Spore	70 TYR	Rohamosztag
Orca	77 TAU	Tüzérség
Tiger Shark AX-1-0	78 TAU	Tüzérség
Tiger Shark	79 TAU	Tüzérség
Pirahna TX-42	80 TAU	Rohamosztag
DX-6 "Remora" Drone Fighter	81 TAU	Rohamosztag
Raven	92 DE	Tüzérség
Daemon Lord - Zarakynel	97 CD,CSM	GC (Parancsnokság)
Giant Chaos Spawn	101 CSM	Elit
Spined Chaos Beast	102 CSM	Tüzérség
APOCALYPSE		
Baneblade Super-Heavy Tank	104 IG	Tüzérség
Hellhammer Super-Heavy Tank	105 IG	Tüzérség
Hydro Flak-Tank	107 IG	Tüzérség
Thunderbolt Fighter	126 BA,BT,DH,DA,IG,SM,SW,WH	Tüzérség
Marauder Bomber	127 IG	Tüzérség
Fighta-Bommer	132 ORK	Tüzérség
Skullhamma Battle Fortress	133 ORK	Tüzérség
Gargantuan Squiggoth	134 ORK	Tüzérség
Nightwing Interceptor	142 ELD	Tüzérség

Barbed Hierodule	149 TYR	GC (Tüzérség)
Barracuda Air Superiority Fighter	158 TAU	Tüzérség
Great Knarloc Pack	159 TAU	Tüzérség
Plaguereaper of Nurgle	172 CSM	Tüzérség
Brass Scorpion of Khorne	173 CSM	Tüzérség
IMPERIAL ARMOR VOL. 5		
Centaur	111 IG	Szállítójármű
Quad-Launcher	115 IG	Elit
Heavy Mortar	115 IG	Elit
Earthshaker Cannon	119 IG	Tüzérség
Medusa Siege Gun	119 IG	Tüzérség
Lemon Russ Annihilator	124 IG	Tüzérség
IMPERIAL ARMOR UPDATE 2006		
Bombard	3 IG	Tüzérség
Griffon	7 IG	Tüzérség
Support Sentinel	8 IG	Rohamosztag
Sabre Gun Platform	9 IG	Tüzérség
Grot Bomb Launch Ramp	18 ORK	Vehicle Upgrade
Searchlight Team	41 IG	Troops
Long-Range Ground Scanner	41 IG	Parancsnokság
Base Defense Turret	44 IG	Troops
Tetra Scout Speeder Team	180 TAU	Rohamosztag
Heavy Gun Drone Squadron	186 TAU	Tüzérség
Drone Sentry Turret	190 TAU	Tüzérség
Remote Sensor Tower Team	193 TAU	Troops
Goaded Great Knarloc Herd	218 TAU	Tüzérség
Great Knarloc Baggage Herd	220 TAU	Troops
Knarloc Rider Herd	222 TAU	Rohamosztag
IMPERIAL ARMOR VOL. 2 (a Forgeworld oldalán levő PDF kiegészítéssel együtt)		
Whirlwind Hyperios	66 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Damocies Rhino	82 BA,BT,DA,SM,SW	Parancsnokság
Land Raider Helios	110 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Land Raider Prometheus	16/19 BA,BT,DH,DA,SM,SW,WH	Szállítójármű
Land Speeder Tempest	130 BA,BT,DA,SM,SW	Rohamosztag
Mortis Dreadnought	142 DA	Elit
Deathstorm Drop Pod	153 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Space Marine Sentry Gun	178 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Hyperios Air Defence Battery	178 BA,BT,DA,SM,SW	Tüzérség
Inquisitorial Valkyrie	205 DH, WH	Szállítójármű
Grey Knights Dreadnought Psycannon	218 DH(GK)	Tüzérség
Sisters of Battle Repressor	238 WH	Szállítójármű
IMPERIAL ARMOR VOL. 1		
Leman Russ Vanquisher	46 IG	Tüzérség
Leman Russ Exterminator	52 IG	Tüzérség
Leman Russ Executioner	66 IG	Tüzérség
Destroyer Tank Hunter	72 IG	Tüzérség

Thunderer Siege Tank	78 IG	Tüzérség
Chimera alternate turret weapons	128 DH,IG, WH	Szállítójármű
Salamander Scout	136 IG	Rohamosztág
Salamander Command	142 IG	Parancsnokság
Trojan	146 IG	Troops
Atlas Recovery Tank	150 IG	Parancsnokság
Cyclops Remote Control Demolition VE	154 IG	Rohamosztág
Sentinel Power Lifter	158 IG	Rohamosztág
Earthshaker Platform	192 IG	Tüzérség
Hydra Platform	193 IG	Tüzérség
Tarantula Sentry Gun	197 IG	Tüzérség
Captain Obadiah Schfeer	212 IG	Tüzérség
Colonel "Snake" Stranski	213 IG	Parancsnokság
General Grizmund	214 IG	Parancsnokság